



NIKE SKILLS CONTEST 06

MANUALE OPERATIVO

NIKE SKILLS CONTEST 06

Nike Skills Contest 06

Torna, dopo il grande successo dell'anno scorso, il Nike Skills Contest. Anche quest'anno, nei mesi di ottobre, novembre e dicembre, lo staff Nike girerà l'Italia per incontrare i ragazzi nelle palestre e far loro provare l'emozione di un contest di livello nazionale.

Siamo felici di riproporre un'esperienza così esaltante, sperando di poterci ripetere ed anzi aumentare, se possibile, l'entusiasmo che i ragazzi dedicano a questo sport meraviglioso che è il basket, cercando di migliorare sempre di più l'impatto nei confronti del lavoro in palestra e dello spirito di sacrificio di fronte ad obiettivi stimolanti.

Nike vuole essere vicina e partecipe di questa crescita sportiva e umana, e quale miglior modo che entrare direttamente nelle palestre dove i ragazzi si allenano quotidianamente riversando sudore, fatica e speranze...

A tutti, giocatori e allenatori, auguro una buona pallacanestro, piena di soddisfazioni e, soprattutto, tanto divertimento.

Nicola Balbo
Sports Marketing Manager Basketball
Nike Italy

NIKE SKILLS CONTEST 06

Calendario dell'evento

Il Nike Skills Contest è una manifestazione di livello nazionale che, attraverso un tour condotto da 4 Tour Manager, toccherà 15 regioni nell'arco di 10 settimane secondo il seguente calendario:

Settimana	Regione - Team Ovest	Regione - Team Est
9/14 ottobre	Lombardia	/
16/21 ottobre	Lombardia	/
23/28 ottobre	pausa	/
30 ottobre/4 nov.	Piemonte e Valle d'Aosta	Friuli Venezia Giulia
6/11 novembre	Liguria	Veneto e Trentino
13/18 novembre	Toscana	Emilia Romagna
20/25 novembre	pausa	pausa
27 novembre/1 dic.	Lazio	Marche
4/9 dicembre	Lazio	Abruzzi
11/16 dicembre	Campania	Puglia

Il calendario offre un quadro generale della direttrice del tour, che potrà comunque subire variazioni, seppur minime, per motivi logistici.

Le società coinvolte saranno sempre tempestivamente informate di tali variazioni.

NIKE SKILLS CONTEST 06

Struttura del contest

Il format prevede una serie di 3 prove di abilità nelle quali i ragazzi e le ragazze coinvolte si cimenteranno. Ad ogni prova verrà assegnato un punteggio, in modo tale che al termine delle gare si stili una classifica generale che restituirà il vincitore assoluto.

Le categorie coinvolte in questa edizione saranno 4:

- ragazzi/e nati negli anni 89/90
- ragazzi/e nati negli anni 91/93
- ragazzi/e nati negli anni 94/95
- ragazzi/e nati negli anni 96/97

I giocatori si cimenteranno nelle 3 gare divisi per categoria, in modo da avere confronti alla pari. Ogni categoria avrà quindi il suo vincitore.

La grande novità, quest'anno, consiste nell'apertura dell'attività alle ragazze da una parte, e ai bambini del settore minibasket (nati nel 96/97) dall'altra.

Le gare che metteranno alla prova le abilità dei ragazzi/e sui fondamentali del basket sono: gara di tiro, gara di palleggio e 1vs1.

Durante l'attività, il campo verrà diviso in tre parti, ognuna delle quali dedicata ad una gara: un canestro sarà dedicato alla gara di tiro, a centrocampo si svolgerà la gara di abilità nel palleggio, e infine nel canestro rimanente si terrà la gara di 1vs1.

Ad ogni categoria di giocatori verrà dedicata 1 ora di gioco, durante la quale i ragazzi saranno divisi in 3 sottogruppi in modo da occupare contemporaneamente tutte le aree di attività. I ragazzi poi, a rotazione, si daranno il cambio nelle singole postazioni fino a completare tutte e 3 le prove.

Ad ogni postazione verrà assegnato un allenatore che, referti alla mano, farà da giudice delle sfide e registrerà i punteggi dei singoli giocatori. I referti, predisposti ad hoc per la registrazione dei punteggi previsti per ogni sfida, si trovano in allegato al presente documento.

NIKE SKILLS CONTEST 06

Format del Contest

Il Nike Skills Contest è una manifestazione nazionale che presenta una struttura piramidale: a partire dalle selezioni fatte all'interno delle singole società, per successivi gradini si giungerà ad una finalissima che decreterà i due vincitori nazionali.

Le categorie che partecipano a questa selezione sono le due maggiori (89/90 e 91/93): i singoli vincitori (o le singole vincitrici) delle società avanzeranno alla selezione regionale, dove affronteranno i loro colleghi pari età rappresentanti delle altre società coinvolte in ambito regionale. Alcune regioni saranno associate, per motivi logistici, a regioni limitrofe, per cui ci saranno finali interregionali, in località comunque parimenti accessibili a tutti i partecipanti. Le finali regionali si terranno direttamente il sabato o la domenica al termine della/e settimana/e di attività locale (fare quindi riferimento al calendario dell'evento).

La finalissima si terrà a Bologna, i primi di gennaio 2007, in occasione di una partita casalinga di Eurolega della Fortitudo, nella prestigiosa ed entusiasmante cornice del PalaDozza. In tale occasione, i finalisti nazionali saranno ospiti Nike per tutta la giornata, fino all'attesa finale che vedrà coinvolti, durante l'intervallo della partita, i migliori delle due categorie nell'ultima, decisiva sfida di fronte al grande pubblico.

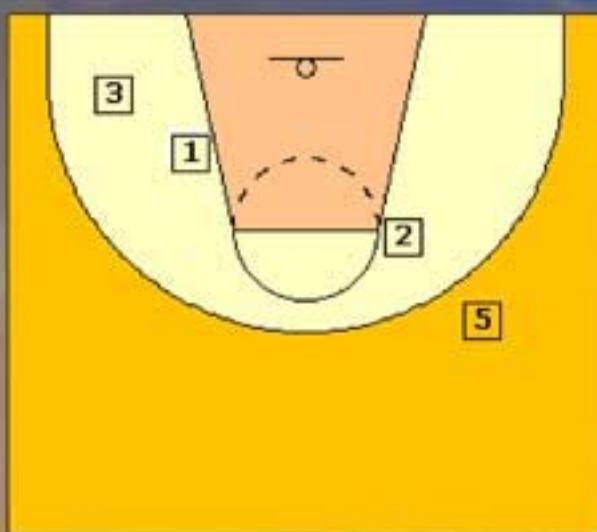
I vincitori delle due categorie minori (94/95 e 96/97), invece, non partecipando al contest nazionale, riceveranno direttamente al termine delle gare il loro premio.

NIKE SKILLS CONTEST 06

Il Contest: le gare di abilità

Gara di tiro

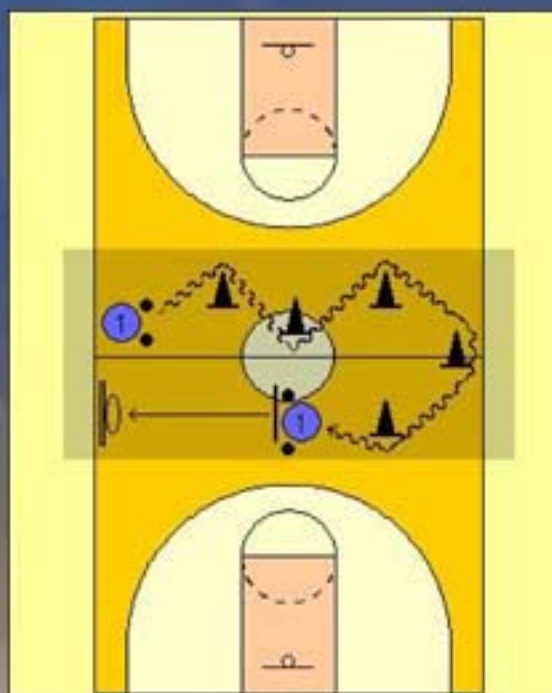
La gara di tiro consiste in una serie di postazioni, posizionate a diverse distanze e angolazioni dal canestro, dalle quali il giocatore può tirare. Ogni postazione, a seconda del grado di difficoltà, ha un punteggio diverso, così come indicato in figura. I giocatori si cimentano in questa prova uno alla volta, e hanno a disposizione 60 secondi netti per poter totalizzare più punti possibile, prendendosi i tiri che preferiscono e andando a recuperare da soli i rimbalzi. Ogni giocatore dovrà aver tirato almeno una volta da ciascuna posizione, per poi completare la propria gara andando a tirare dalla/e posizione/i che preferisce.



NIKE SKILLS CONTEST 06

Gara di palleggio

La gara di palleggio prevede che il giocatore affronti un percorso palleggiando contemporaneamente con due palloni. Al termine dei vari dribbling, il giocatore potrà aumentare il proprio punteggio (basato sul tempo totale impiegato a percorrere il tragitto) facendo passare i palloni, con un passaggio teso, attraverso un canestro orizzontale posizionato in fondo al percorso (vedi figura).



Le categorie di punteggio seguono lo schema indicato in tabella.

Tempo impiegato	Punteggio
da 0 a 10 secondi	20 punti
da 10 a 15 secondi	16 punti
da 15 a 20 secondi	13 punti
da 20 a 30 secondi	10 punti
più di 30 secondi	7 punti

A tale punteggio andrà sommato l'eventuale bonus per i passaggi "centrati", calcolato in 2 punti per passaggio riuscito: il punteggio massimo raggiungibile per questa gara sarà quindi di 24 punti (20+2+2).

NIKE SKILLS CONTEST 06

Gara di 1vs1

La gara di 1vs1 si svolgerà secondo lo schema seguente:



Al via, dato dal coach, l'attaccante col pallone andrà a toccare la linea laterale (palleggiando), mentre il difensore quella di fondo: quando l'attaccante avrà raggiunto la linea laterale, l'azione di 1vs1 avrà inizio.

Ad ogni azione in palio c'è un punto: se lo aggiudica l'attaccante se fa canestro, il difensore se recupera il pallone. In caso di tiro sbagliato, l'attaccante può prendere il rimbalzo e continuare l'azione. In definitiva, l'azione termina o con canestro realizzato, o con palla in mano al difensore.

I ragazzi avranno 20 azioni a testa, 10 in attacco e 10 in difesa, per poter guadagnare punti.